**Analise de WebAPP**

As Webapps abrangem grande variedade de objetos de configuração – objetos de conteúdo, componentes funcionais e objetos de interface. Os objetos da webapp podem ser identificados de qualquer forma que seja apropriada para organização. No entanto recomenda-se as seguintes convenções: Nomes de arquivos deverão ser limitadas a 32 caracteres, deverão ser evitados nomes dos arquivos com a mistura de caracteres maiúsculas e minúsculas ou com todas as letras maiúsculas e também o uso de hífen.

**Gestão de alterações**

É pouco provável que a solicitação de alteração, relato da alteração e sequencia de ordem de mudança engenharia possam ser conseguidos de forma agil que seja aceitável para a maioria dos projetos de desenvolvimento de webapp.

**Controle de Versão**

A medida que uma webapp, evolui por meio de uma serie de incrementos podem existir varias versões diferentes ao mesmo tempo. Objetos de configuração podem estar claramente definidos para que cada um possa ser associado a versão apropriada.

**Auditoria e relato de configuração**

Para melhorar a agilidade as funções de auditoria e relatório não são enfatizadas no trabalho da engenharia web. No entanto elas não são todas eliminadas. Todos os objetos que entram ou saem do repositório são registrados em um log , que pode ser revisto quando desejar-se. Pode ser criado um relatório completo de forma que todos os membros da equipe tenham uma cronologia das alterações durante um período definido.